**GIT**

* Pwd = melihat lokasi
* Ls = daftar folder di lokasi berada
* Cd = pindah ke folder
* Cd .. = untuk kembali ke folder sebelumnya
* Mkdir = membuat folder/direktori baru
* Touch = membuat file baru
* Nano/ echo = mengedit isi file
* Cat = menampilkan seluruh isi file
* Head = menampilkan beberapa baris awal dari isi file
* Tail = menampilkan beberapa baris akhir dari isi file
* Cp = copy (namaFile tempatTujuan/namaFileBaru)
* Mv = pindah dan mengubah nama file
* Rm = menghapus file (-rf menghapus secara paksa )
* Git init = seperti memasang memori card dan tidak bisa lebih dari satu memori card
* Git status = untuk melihat perubahan
* git add . = Cara memberi tanda kepada file yang untracked
* Git commit = memberi pesan kepada file yang telah ditandai (git commit –m ”pesan”)
* Git log –oneline = mengecek hasil penyimpanan dari commit
* Git checkout = Untuk pindah ke posisi hasil simpanan dari commit
* Reset = berpindah kemudian di hapus
* Remote = menghubungkan antara repository local dengan di git hub hanya sekali
* Push = mengupload

**HTML**

* Html adalah kerangka suatu website
* Html bukan bahasa pemrograman
* ul.class>li\*3>a (untuk buat list pada html dimana ada class, list ada 3 dan ada a sebagai link)
* Ctrl + / = untuk shortcut comment
* ! ; html 5; doc = untuk membuat kerangka html
* Ctrl + shift +p + format document with prettier = untuk menggunakan prettier
* <br> = single tag
* <p></p> = double tag
* Element = tag dan konten
* <Img src=”” alt =“” /> =untuk memasukkan gambar
* Undrawn(ilustrasi), freepik, humaaans(orang), pexels, unsplash(fotografi) = sumber web untuk mengambil gambar
* Iconscout, boxicons = sumber web untuk mengambil icon
* <ol type=”..”>
* Section = semantic html

**CSS**

* Css berfungsi untuk memberi style pada suatu website
* Selector berfungsi untuk menseleksi bagian mana yang akan diberi style
* Padding/margin, pemberian nilai dimulai dari atas searah jarum jam

1. 1 nilai = atas, kanan, bawah, kiri
2. 2 nilai = atas/bawah, kanan/kiri
3. 3 nilai = atas, kanan/kiri, bawah
4. 4 nilai = atas, kanan, bawah, kiri

* Border : black solid 0px
* Display : Block menguasai seluruh layar dari kiri ke kanan (default)
* Display : Inline : menguasai hanya konten saja
* Display : Inline-block : mengikuti konten namun bisa diberi lebar dan tinggi
* Display : none (element menghilang)
* Visibility : hidden (element masih ada hanya disembunyikan)
* Span = untuk memberi styling secara terpisah
* Position : static = pada tempatnya/tetap (default)
* Position : relative = dapat dipindahkan posisinya dengan left, top, bottom, right
* Position : absolute = mengikuti posisi induknya yang relative
* Z-index: -1 = Memindahkan gambar ke bawah teks
* Display : flex = agar konten dapat bersebelahan
* Align-item : center; = untuk mengatur align dari flex
* Justify-content = untuk mengatur jarak flex
* List-style : none = untuk menghilangkan titik pada list
* a:hover = agar ketika mouse mengarah kata berubah warna
* border-radius = agar background ujungnya menjadi tumpul

**ALGORITMA DAN JAVASCRIPT**

* Algortima adalah langkah-langkah untuk menyelesaikan suatu masalah
* Ciri-ciri algoritma

1. Input (memiliki 0 atau lebih inputan)
2. Output (memiliki min 1 buah output)
3. Definiteness (instruksi jelas dan tidak ambigu)
4. Finiteness (memiliki titik berhenti)
5. Effectiveness (sebisa mungkin tepat sasaran dan efisien)

* Proses algoritma

1. Sequence (intruksi dijalankan secara terurut)
2. Selection (instruksi dijalankan jika memenuhi kondisi)
3. Iteration (instruksi yang berulang kali dijalankan selama memenuhi suatu kondisi)
4. Concurrent (intruksi yang dijalankan secara bersamaan)

* Penyajian algoritma

1. Deskriptif
2. Flowchart
3. Pseudocode (judul, deklarasi, deskripsi)

* Manfaat algoritma

1. Agar tidak bingung arah codingan selanjutnya
2. Sebagai pedoman orang lain yang non IT

* Cara memindahkan variabel A ke B dengan cara

[A , B] = [B, A]

* Type data primitive = String, Number, Boolean
* Type data unprimitive = Array, Object
* Javascript dapat dijalankan dengan file html dan bisa menggunakan<script></script>
* Type data pada javascript

1. String = karakter dengan tanda kutip
2. Boolean = tipe data pembanding dengan true/false

* Alert berfungsi untuk menampilkan data dengan pop up
* Confirm berfungsi untuk menampilkan data dengan pop up namun menghasilkan nilai jika oke (true) tapi jika cancel (false)
* Single comments //
* Multiline comment /\* \*/
* Let = akan error jika pendeklarasian/variabel sama harus dalam satu lokasi kurung
* Var = terlalu bebas sehingga tidak muncul error walaupun variabel sama, boleh diluar lokasi kurung
* Const = tidak dapat diubah sama sekali karena sudah tetap

**CONDITIONAL LOOPING**

* Conditional merupakan suatu kondisi jika.. maka...
* Conditional berfungsi agar aplikasi lebih dinamis dan terintegrasi
* Kondisi ada beberapa yaitu

1. - if else
2. - switch case

* Truthy merupakan kondisi jika benar
* False merupakan kondisi jika salah
* Ternary operator sama seperti if else dan penulisannya lebih singkat hanya sebaris namun tidak cocok untuk kondisi yang panjang

Let makan

Makan? Console.log ("kenyang") : console.log("lapar")

* Looping adalah suatu perulangan sampai kondisi tercapai
* Looping terdiri dari for loop, while do,